

## EDUKACINĖS VEIKLOS UŽSIĖMIMAS „KURIAME ŽINGSNIAMATĮ“

Šiuolaikinių technologijų ir inžinerijos žinių poreikis sparčiai auga, tad robotikos mokymasis gali būti puiki pradžia tiems moksleiviams, kurie nori pasirinkti karjerą šiose srityse. Robotikos projektai yra žaismingi ir įtraukūs, todėl jie didina mokinių motyvaciją mokytis.

Šis užsiėmimas tinkamas turintiems patirties konstruojant ir programuojant Lego Spike robotus. Per 2 akademinės valandas mokiniai surinks ir suprogramuos Lego Spike robotą-žingsniamatį, skirtą užfiksuoti ir atvaizduoti fizinio aktyvumo veiklas.

**Klasė** – 6-10 kl.

**Mokinių skaičius** – iki 15 asmenų

**Trukmė** – 2 ak. val.

**Kaina** – 120 Eur\*

**Vieta** – Marijampolės kolegija,  
P.Armino g., 92-4, Marijampolė.

### UGDOMOS KOMPETENCIJOS

- Pažinimo
- Komunikavimo
- Skaitmeninė
- Kūrybiškumo
- Socialinė, emocinė ir sveikos gyvensenos

### KONTAKTAI

[steam@mkolegija.lt](mailto:steam@mkolegija.lt)  
+37065871692

### TIKSLAS

Sutverti ir suprogramuoti Robotą žingsniamatį, kuris stebėtų fizinio aktyvumo veiklą

### PRIEMONĖS

Lego Spike Prime robotų konstruktoriaus rinkinys, kompiuteris



\*kaina gali kisti priklausomai nuo užsiėmimo trukmės.